package proyecto.com;  
  
public class Figuras {  
 private double area;  
 private String nombre;  
 private String color;  
  
 public Figuras(double area, String nombre, String color) {  
 this.area = area;  
 this.nombre = nombre;  
 this.color = color;  
 }  
  
 public double getArea() {  
 return area;  
 }  
  
 public void setArea(double area) {  
 this.area = area;  
 }  
  
 public String getNombre() {  
 return nombre;  
 }  
  
 public void setNombre(String nombre) {  
 this.nombre = nombre;  
 }  
  
 public String getColor() {  
 return color;  
 }  
  
 public void setColor(String color) {  
 this.color = color;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Figuras{" +  
 "area=" + area +  
 ", nombre='" + nombre + '\'' +  
 ", color='" + color + '\'' +  
 '}';  
 }  
 public void mostrarFiguras(){  
 System.*out*.println("la figura es");  
 }  
}

ackage proyecto.com;  
  
public class Principal {  
 public static void main(String[] args) {  
 Circulo circulo= new Circulo(4.0,"Circulo","rojo",10.0);  
 System.*out*.println(circulo.toString());  
 circulo.mostrarFiguras();  
  
 Triangulo triangulo= new Triangulo(8.1,"Triangulo","azul",45,18);  
 System.*out*.println(triangulo.toString());  
 triangulo.mostrarFiguras();  
  
 }  
  
  
}

package proyecto.com;  
  
public class Triangulo extends Figuras{  
 private int base;  
 private int altura;  
  
 public Triangulo(double area, String nombre, String color, int base, int altura) {  
 super(area, nombre, color);  
 this.base = base;  
 this.altura = altura;  
 }  
  
 public int getBase() {  
 return base;  
 }  
  
 public void setBase(int base) {  
 this.base = base;  
 }  
  
 public int getAltura() {  
 return altura;  
 }  
  
 public void setAltura(int altura) {  
 this.altura = altura;  
 }  
 @Override  
 public void mostrarFiguras(){  
 System.*out*.println("soy un triangulo");  
 }  
}

package proyecto.com;  
  
public class Circulo extends Figuras {  
 private double radio;  
  
 public Circulo(double area, String nombre, String color, double radio) {  
 super(area, nombre, color);  
 this.radio = radio;  
 }  
  
 public double getRadio() {  
 return radio;  
 }  
  
 public void setRadio(double radio) {  
 this.radio = radio;  
 }  
 @Override  
 public void mostrarFiguras(){  
 System.*out*.println("soy un circulo");  
 }  
}

